

CLAUDIO ANDRÉS ALESSIO

Ayudo a equipos de I+D+i a conseguir financiamiento, transformar conocimiento en soluciones que cambian el mundo, y a formar el talento que definirá nuestro futuro.



1. PERFIL PROFESIONAL

Mi perfil profesional se caracteriza por trabajar en campos de convergencia temática vinculando innovación, tecnologías emergentes y formación del talento. Cuento con experiencia como investigador, consultor de empresas y organismos públicos, docente y productor de contenidos que impulsan el desarrollo del talento y la transformación del conocimiento en soluciones. Participo activamente en iniciativas de impulso de la ciencia, el emprendedurismo, la educación científica y la innovación.

2. EXPERIENCIA ACADÉMICA Y CIENTÍFICA

[Actualidad]

Secretario Académico de la Facultad de Ciencias Exactas Físicas y Naturales (UNSJ).

Investigador en el Laboratorio de Informática Aplicada a la Innovación del Instituto de Informática en la FCFN de la Universidad Nacional de San Juan. Áreas de trabajo: *Transformación digital, negocios, innovación y talento.*

Investigador en el Gabinete de Ingeniería de la Gamificación del Instituto de Informática en la FCFN de la Universidad Nacional de San Juan. Áreas de trabajo: Gamificación, videojuegos, plataformas de aprendizaje.

Profesor Titular de Lógica II en la Licenciatura y el Profesorado en Filosofía en la FFHA de la Universidad Nacional de San Juan. Áreas de trabajo: Lógica, argumentación, representación del conocimiento y del razonamiento, Inteligencia Artificial.

[Experiencia previa]

Docente de posgrado en temáticas vinculadas al aprendizaje, la creatividad y la innovación en la Maestría en Gestión de Nuevas Tecnologías de la Universidad Católica de Cuyo, Especialización en Educación Superior de la Universidad Tecnológica Nacional.

Coordinador del Doctorado en Ciencias de la Informática en el departamento de Postgrado de la FCFN (UNSJ).

Becario de investigación en proyectos sobre Representación del Conocimiento y el Razonamiento financiados por la Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica en la Universidad Nacional del Sur (2008-2011).

He impulsado grupos de interés con estudiantes y proyectos de extensión vinculados al aprendizaje creativo, el debate y la argumentación y su vinculación con las tecnologías tanto en la FFHA y la FCFN de la UNSJ.

3. FORMACIÓN

Formación Interdisciplinaria

Cuento con formación en tecnologías exponenciales, negocios digitales, diseño de futuro y emprendimiento por mi participación en el Programa Exponential Inception dictado por SingularityU (BA Chapter) en el 2023.

También he recibido formación en emprendedurismo y negocios mediante la participación de programas y talleres organizados por San Juan Tec, Agencia de Calidad San Juan y Naves Federal.

He realizado una residencia Interdisciplinaria Arte + STEM en el FlussLab (2021) donde trabajé en el desarrollo de piezas interactivas web en base a un concepto artístico en colaboración con la Videasta Mariana Frandsen.

Doctorado y postdoctorado

Obtuve el título de Doctor en Filosofía por la Universidad Nacional del Sur (2015). Trabaje en una *tesis titulada Restablecimiento y especificidad en sistemas argumentativos centrada en un área de convergencia entre ciencias de la computación y filosofía. Nota: 10, recomendación de publicación.*

Realicé mi postdoctorado en el Instituto de Investigaciones Económicas y Sociales del Sur (UNS-CONICET) (2015–2017): Argumentación rebatible, dinámica de creencias. Becario Postdoctoral CONICET.

Participé de una estancia Postdoctoral en la Universidad Diego Portales, Chile (2016–2017). Beca Santander Iberoamérica.

Obtuve el grado de Licenciado en Filosofía en 2008 y el de Profesor en Filosofía en 2005.

4. PREMIOS, BECAS Y DISTINCIONES (Selección)

He recibido la beca completa para participar del programa de formación Exponential Inception, SingularityU (2023).

Cuento con el Diploma San Juan Honor Tec otorgado en dos ocasiones (2018 y 2019) por trabajos vinculados a innovación educativa.

Obtuve un premio en la feria de Tecnologías Inmersivas Virtuality por una propuesta innovadora de experiencia lúdico-educativa urbana basada en realidad aumentada.

Fui beneficiario de las becas Santander Iberoamérica (2016), Postdoctoral de CONICET, Tipo II de CONICET, y de iniciación a la Investigación de la Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica.

También cuento con un proyecto presente en el catálogo nacional de Innovaciones Innovar 2018: *Botbox, hackeo creativo*. Un kit de electrónica educativa basado en cartón en colaboración con Marcelo Amado.

5. PUBLICACIONES Y CHARLAS (Selección)

Startup, soluciones innovadoras para retos globales

Charla: StartupDay, 2025

Máquinas, cultura y pensamiento: Reflexiones sobre la mixtura entre lo humano y lo artificial

Conferencia: Inteligencia Artificial Hoy y mañana, 2025

Ecosistema Formador STEM en la Provincia de San Juan, Argentina. Diseño de Políticas Públicas para el Desarrollo de un Ecosistema Emprendedor.

AFIDE 2024 (et al)

Damo's Quest: Un entorno gamificado para aprender a programar

CLEI 2024 (con Ormeño, Ochoa, Ferrarini).

Aplicación de tecnologías de IA en generación de idea-producto

WICC 2024 (con Díaz, Oviedo, et al.)

¿Hacia qué futuro nos llevan los videojuegos?

San Juan Game Career Day, 2024

Metaverso, videojuegos y habilidades digitales

Explorando el futuro, 2024

6. CONSULTORÍAS Y PROYECTOS (Selección)

Director creativo y fundador – Los Cofedidores: Desarrollo de productos editoriales en contenidos educativos sobre ciencias naturales, invención, IA y habilidades para el siglo XXI (Desde 2021).

Consultoría educativa y tecnológica – Proyecto Tanday (Ecuador): Desarrollo de plataforma que vincula IA, tecnologías y aprendizaje creativo. (abril 2024)

Desarrollo de Programa Educativo: Programa educativo de robótica, programación e innovación destinado a estudiantes de entre 15 y 17 años. San Juan (2023).

Diseño y ejecución – Proyecto “Naturalia”: Proyecto educativo de aprendizaje de la ciencia para niñas y niños de entre 8 y 13 años. San Juan (2022).

Diseño de programa formativo para Consultara: Liderazgo, alfabetización y empleabilidad (2024).

Academia Tech: Diseño de experiencias de aprendizaje en línea para el aprendizaje de la programación. Mejoras de bootcamp de tecnologías.

Dirección editorial y producción de contenidos: Desarrollo de guía ilustrada sobre biodiversidad alto andina (2023).

Consultoría y desarrollo de contenidos para proyecto de Arte Robótico: Arte y tecnología. Rhode Island School of Design (2023)

Diseño y coordinación – Programa “Talento Tec”: Desarrollo de programa formador en habilidades digitales y Marco metodológico, formación docente. San Juan Tec.

Diseño conceptual y de experiencias lúdicas, educativas y museográficas: Museo de Ciencias Naturales, Parque Quebrada de Zonda, Sendero Interpretativo en Vallecito, Centro de Interpretación Astronómica.

Organización y voluntariado en programas de desarrollo emprendedor.